Reglamento Prode Mundial Futbol Brasil 2014 de La Legión Argentina.com.ar

1 – Etapa de grupos:

* Consiste en indicar el resultado de 8 (ocho) partidos para cada una de las 3 (tres) rondas de la etapa de grupos (uno de los dos países o empate). Los partidos serán seleccionados por el comité organizador teniendo en cuenta el mayor grado de paridad entre los dos países que disputan cada match de manera que el pronóstico sea (al menos a priori) lo menos previsible posible. Idealmente, pero no necesariamente, se elegirá un partido de cada grupo.
* Deberán ser indicados antes que comience el primer partido de cada ronda. Se tomará en cuenta el último pronóstico realizado antes de la hora de cierre de cada ronda.
* Puntaje: Se otorgarán 3 puntos por cada acierto, o sea que el puntaje máximo por ronda será de 24 puntos.

2 - Octavos de final:

* Consiste en indicar el ganador de los 8 (ocho) partidos de esta etapa (no hay empate).
* Deberán ser indicados antes que comience el primer partido de octavos de final. Se tomará en cuenta el último pronóstico realizado antes de la hora de cierre.
* Puntaje: Se otorgarán 3 puntos por cada acierto, o sea que el puntaje máximo para esta ronda será de 24 puntos.

3 - Cuartos de final:

* Consiste en indicar el ganador de los 4 (cuatro) partidos de esta etapa (no hay empate).
* Deberán ser indicados antes que comience el primer partido de cuartos de final. Se tomará en cuenta el último pronóstico realizado antes de la hora de cierre.
* Puntaje: Se otorgarán 6 puntos por cada acierto, o sea que el puntaje máximo para esta ronda será de 24 puntos.

4 - Semifinales:

* Consiste en indicar el ganador de los 2 (dos) partidos de esta etapa (no hay empate).
* Deberán ser indicados antes que comience el primer partido semifinal. Se tomará en cuenta el último pronóstico realizado antes de la hora de cierre.
* Puntaje: Se otorgarán 12 puntos por cada acierto, o sea que el puntaje máximo para esta ronda será de 24 puntos.

5 - Final y partido por el tercer puesto:

* Consiste en indicar el ganador de la final del torneo y del partido que sirve para dirimir tercer y cuarto puesto (no hay empate).
* Deberán ser indicados antes que comience el partido por el tercer puesto. Se tomará en cuenta el último pronóstico realizado antes de la hora de cierre.
* Puntaje: Se otorgarán 12 puntos por acertar el ganador del partido por el tercer puesto y 24 puntos por acertar el ganador de la final. El puntaje máximo para esta ronda será de 36 puntos.

6 - Bonus etapa de grupos:

1. Consiste en elegir los ocho ganadores de grupo de la primera fase del mundial.
2. Deberá ser indicado antes que comience el primer partido del mundial y junto con los resultados de la primera ronda.
3. Cada acierto será recompensado con 6 puntos. El puntaje máximo a obtener será entonces de 48 puntos.

7 - Bonus final:

Deberá ser indicado antes que comience el primer partido de la ronda de cuartos de final y consiste en:

1. Elegir dos países que pueden ser potenciales campeones del torneo. Si alguno de ellos lo gana se asignan 24 puntos. Si alguno de ellos pierde la final se asignan en cambio solo 12 puntos.

Esta puntuación es independiente de la denominación “campeón” y “finalista” que se utiliza a los fines que se explicarán en el punto 6.c).

1. De lo expresado en el punto a) se desprende que Si AMBOS países juegan la final automáticamente el participante se asegura 36 puntos (no importa quien gane o quien pierda tendrá 24+12).
2. La denominación “campeón” y “finalista” solo se aplicará en el caso que ambos países lleguen a la final y servirá para adjudicar otros 12 puntos adicionales si gana la final el país indicado como “campeón”. Si se da este este caso el participante recibirá entonces 24+12+12, o sea 48 puntos.

8 - Bonus resultado exacto:

1. Para cada uno de los cuatro partidos finales se indicará el resultado final del partido (incluyendo periodos suplementarios, si los hubiera).
2. Si un partido terminara definido por penales, al equipo que resulte vencedor se le adjudicará un gol que será adicionado al resultado del partido registrado durante los 120 minutos de juego. Ejemplo: El equipo “A” empata con el equipo “B” 2-2 luego de 120 minutos de juego. El equipo “A” gana la definición por penales por cualquier resultado. El resultado final será “A” 3 “B” 2.
3. Puntaje: Se asignarán 10 puntos por cada acierto.

9 - Sistema de desempate:

Si uno o más participantes terminan nuestro juego con el mismo puntaje acumulado final compartirán la posición, es decir más de un participante puede ser declarado como campeón.

10 - Puntaje para el ranking:

Este concurso NO otorga puntaje para el ranking de tenis por el simple hecho de tratarse de otro deporte.

FIN DEL REGLAMENTO

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------